

EL BÁDMINTON

1. ¿Y cómo se juega al bádminton?

En el bádminton el volante debe tocar el suelo contrario para que puedas ganar el punto (si ya tienes el saque en tu poder) o recuperar el saque (si este ha sido realizado por el adversario), pero hay otras maneras de ganar el punto: que el jugador contrario toque la red, que invada tu campo, que lance el volante fuera del campo...

2. El partido

Los partidos pueden ser individuales, dobles o mixtos, y se disputan al mejor de 3 sets. En caso de empate se disputa un tercer set.

El set de hombres es de 15 puntos. Si se llega a un 13-13, siempre hay que tener en cuenta, que debe de haber 2 puntos de diferencia, como mínimo, para poder ganar.

Solo anota punto el jugador que tiene el saque en su poder. En caso contrario, solamente se produce un cambio de saque.

3. Pasos a seguir, para realizar un partido

Se inicia con el saque, que se hace desde el área de saque de la banda derecha al área de servicio opuesta, y en diagonal.

Si comete falta el jugador que recibe, continuará sacando el adversario, pero ahora desde el área de servicio de la izquierda. Si comete falta el que sirve, perderá el saque, el cual pasará al adversario.

Los saques siempre se hacen teniendo en cuenta la puntuación propia. Con puntuación par o 0, los jugadores sirven desde la banda derecha; si la puntuación es impar, desde la banda izquierda.

4. El servicio

En el momento del golpe, la raqueta no ha de sobrepasar la cintura. Es la puesta en juego del volante por alguno de los jugadores.

Hay falta si en el servicio o en el juego, el volante cae fuera del campo, o pasa a través o por debajo de la red o no la pasa. Un volante que cae sobre una línea, se considerará como caído dentro de la cancha o área de servicio limitada por dicha línea.

5. Los golpes

5.1. Golpes altos

El clear: Sirve para responder a los volantes lanzados a mucha altura. Está dirigido siempre a la línea de fondo

El drop: Es una dejada alta que intenta engañar al adversario. El jugador frena el movimiento del brazo que empuña la raqueta, y en lugar de golpear el volante, lo empuja con suavidad.

El mate: Es un golpe fuerte con el que se intenta decidir el punto. La raqueta golpea el volante de arriba abajo

5.2. Golpes bajos:

El lob: En el lob o globo, el volante se golpea cerca de la red, alto y al fondo de la pista. Se utiliza para devolver una dejada alta, baja o un mate.

La dejada: La dejada baja es un golpe que normalmente responde a un mate u otra dejada del rival. La raqueta, paralela al suelo, envía el volante muy ajustado a la red. E

El drive: Es un golpe de ataque, que se ejecuta entre la cadera y la cabeza. El volante pasa muy cerca de la red, con una trayectoria paralela al suelo.